

B-OOP: Úloha č. 1

Vytvorte novú triedu s názvom **Uloha1**, ktorá obsahuje nasledovné premenné a funkcie:

- statickú premennú s názvom **x** typu **int**, ktorú inicializujte na hodnotu *100*
- statickú premennú s názvom **y** typu **double**, ktorú inicializujte na hodnotu *2.0*
- statickú funkciu **equation1**
 - so vstupmi **int a** a **double b**, ktorá vyráta $\mathbf{a-b/(a+b)}$ a vráti výsledok ako **double**
- statickú funkciu **equation2**
 - so vstupmi **int a** a **double b**, ktorá vyráta $\mathbf{a-b/a+b}$ a vráti výsledok ako **double**
- statickú funkciu **reportResult**
 - so vstupom **res** typu **double**, ktorá vypíše na konzolu hodnotu premennej **res**
- funkciu **main**

V tele funkcie **main** vytvorte novú premennú **result** typu **double**. Zavolajte funkciu **equation1** a ako parametre nastavte premenné **x** a **y**. Výsledok priradíte do premennej **result**. Zavolajte funkciu **reportResult** so vstupom **result**. Celý postup zopakujte s funkciou **equation2**.

Úlohy:

1. Skompilujte túto triedu cez konzolu a následne ju spustite.
2. Vytvorte a spustite **JAR** súbor, ktorý obsahuje triedu **Uloha1** a v ktorom je táto trieda nastavená ako vstupný bod aplikácie.
3. Vytvorte nový projekt v nejakom IDE (napr. IntelliJ IDEA), nahrajte tam triedu **Uloha1** a spustite cez IDE.
4. Vymažte kľúčové slovo **static** pri funkciách **equation1**, **equation2** a **reportResult**. Upravte funkciu **main**, aby ste vedeli tieto funkcie zavolať (treba vytvoriť inštanciu triedy **Uloha1**).