

UML – Class Diagram (diagram tried)

- UML diagram: class <názov diagramu>
- (abst.)trieda ([abst.]class), (anon.)objekt ([anon.]object)
 - > atribúty a metódy (attributes&operations)
 - > private- public+ protected# <<interface>>
- asociácia a násobnosť (multiplicity/arity): 1, *, m..n, m..*
 - pomenovanie spojenia, vlastníctvo (ownership)
 - agregácia (aggregation) – prázdny diamant
 - kompozícia (composition) – plný diamant
 - zovšeobecnenie (generalization) – opak dedenia/inheritance
 - závislosť (dependency): <<use>> <<create>>
 - realizácia (interface realization)

Diagram tried: cvičenie

- Nakreslite diagram tried pre:

```
class Suradnica{
    int x;
    public int y;
}
class Platno{...} // plocha na ktoru sa kresli

abstract class GeomUtvar{
    protected Suradnica hlavna_suradnica = new Suradnica(0,0);
    protected Platno p;
    public void vykresli();
    public void setPlatno(Platno p1);
}

class Kruznicia extends GeomUtvar{
    private int polomer;
    public void vykresli();
    public int vzdialenostOd(Stvorec s); // metoda aj parameter s mali byt GeomUtvar
}

class Stvorec extends GeomUtvar{
    private int dlzka;
    public void vykresli();
    public double getUholpriecka();
    public Suradnica getSuradnica(); // malo byt v GeomUtvar
}
```