

Informacie o skuske z PROG1

*Poznamka: Informacie v tomto dokumente su velmi podobne informaciam, ktore som zverejnil ohladom druhého testu. Zlytym v tomto dokumente zvyraznujem casti, v ktorých sa lisi od dokumentu, ktorý som zverejnil pred druhým testom. **Pozor! Tento dokument ma az 4 strany!***

Vsetky informacie v tomto dokumente platia aj pre riadny termin skusky, aj pre opravny termin. Ked napríklad napisem, ze na skuske bude 25 otazok, myslim tym, ze aj na riadnom termine bude 25 otazok a aj na opravnom termine bude 25 otazok.

Na zaciatok pripominam dolezitu informaciu:

Na uspesne absolvovanie predmetu PROG1 potrebujete ziskat aspon 25 bodov zo skusky (maximalne sa da na skuske ziskat 50 bodov) a tiez potrebujete mat dokopy s bodmi z vyucbovej casti semestra aspon 56 bodov.

Tiez pripominam, ze skusky sa mozu zucastnit iba ti studenti, ktorí počas vyucbovej casti semestra ziskali aspon 25 bodov (teda ziskali dokopy aspon 25 bodov z projektu, z testov, z miniprojektu a z bonusovych bodov).

Ako bude vyzerat skuska?

- Velmi podobne ako druhy test.
- Skuska bude formou testu v AISE.
- **Na skuske bude 25 otazok.**
- **Kazda otazka bude za 2 body.**
- Za nespravne zodpovedanu otazku je 0 bodov. Zaporne body sa neudeluju.
- **Na celu skusku budete mat 25 minut.**
- Otazky sa pre kazdeho studenta nahodne vyberu z ovela vacsej databazy otazok. Kazdy student bude mat teda ine otazky.
- Otazky budu mat rovnaky format ako na druhom teste. (podrobnosti najdete v sekcii **Ako budu vyzerat otazky?** nizsie)

Ako bude skuska prebiehat?

1. Riadny termin skusky bude 13.1. o 9:00, opravny termin bude 1.2. o 9:00.

2. Na skuske by ste mali zacat pracovat hned o 9:00.

3. Ked sa Vam skuska nacita, v lavom hornom rohu uvidite casomieru, ktora vam bude odratavat cas. Ked sa casomiera dostane na nulu, vasa skuska sa automaticky odovzda.

4. Minuly rok sa niektorým študentom stalo, že po kliknutí na skusku museli pár minút čakať, kým sa im skuska načítala. Preto **skusku zatvorím až o 9:30.**

5. Po tom, ako zatvorím skusku, dám v AISE hneď uverejniť výsledky so správnymi odpoveďami.

Ako budu vyzerat otazky?

Kazda otazka bude mat nasledujuci format:

Uvedte presny vystup z programu (presne to, co sa vypise do konzoly).

Tu bude kod programu

Tu bude policko na odpoved

Priklad 1:

Uvedte presny vystup z programu (presne to, co sa vypise do konzoly).

```
def f(n):
    if n<1:
        print('Start!', end=' ')
    else:
        print(n, end=' ')
        f(n-1)
f(5)
```

Dolezity komentar k prikkladu 1:

Vsimnite si, ze v uvedenom priklade vystupuje dvakrat prikaz `print(nieco, end='')`. Tento prikaz budem v teste casto pouzivat. **Vzdy, ked v teste takyto prikaz uvidite, treba to citat tak, ze parameter end som nastavil ako prazdny retazec!** (aj ked to tak v teste mozno nebude vyzerat, tie uvodzovky su vzdy hned za sebou, t.j. nie je medzi nimi medzera) Spravna odpoved je teda v tomto pripade:

54321Start!

Vsimnite si tiez, ze retazec 'Start!' sa vypise bez uvodzoviek!

Spravna odpoved bude vzdy bud nejaky retazec (bez uvodzoviek) alebo nejake cislo alebo nejake spojenie retazcov a cisel (ako v priklade 1). Nikdy to napriklad nebude zoznam. Spravnou odpovedou nikdy nebude ani to, ze sa vypise, ze program obsahuje chybu.

Je dolezite uviest odpoved PRESNE v tvare, v akom by sa vypisala do konzoly. Odpovede totiz budu vyhodnotene AISom automaticky.

Priklad 2:

Uvedte presny vystup z programu (presne to, co sa vypise do konzoly).

```
-----  
def f(n):  
    if n<1:  
        print('Start!', end=' ')  
    else:  
        f(n-1)  
        print(n, end=' ')  
f(5)  
-----
```

Dolezity komentar k prikkladu 2:

Vsimnite si, ze spravna odpoved je teraz Start!12345 . Pri letmom pohlade na kod, by ste mohli ocakavat, ze spravna odpoved bude 54321Start! . Oproti kodu v priklade 1 je ale v tomto priklade vymenene poradie prikazov v else vetve kodu. Taketo detaily si musite vsimnut! **Je dolezite si vzdy poriadne pozriet cely program pred tym, ako napisete odpoved.**

Opatrenie proti kopirovaniu

Pri otazkach typu, ako som uviedol vyssie, je dolezite zabezpecit, aby pre studenta bolo neefektivne si kod z otazky skopirovat do IDLE, spustit ho a opisat vysledok. Preto otazky na teste budu mat tieto dve opatrenia:

1. Namiesto medzier budu v kode podciarkovniky
2. Niektore klucove slova a mena niekterych funkcii (napríklad funkcie print) budu zacinat velkymi pismenami.

Pri citani kodu treba tieto opatrenia ignorovat a nebrat ich ako chybu v kode! Nasleduje priklad otazky s opatreniami. Je to ta ista otazka ako v priklade 1 vyssie.

Priklad 1 s opatreniami:

Uvedte presny vystup z programu (presne to, co sa vypise do konzoly).

```
-----  
Def f(n):  
    ___if_n<1:  
        _____Print('Start!', end=' ')  
    ___Else:  
        _____Print(n, end=' ')  
        _____f(n-1)  
f(5)  
-----
```

Dalsie odporucania

- Mali by ste ovladat vsetko, co bolo prebrane na prednaskach.
- Mali by ste byt schopni vyriesit kazdy priklad z cviceni.
- Odporucam vam mat pocas testu pri sebe pero a papier.
- Pre retazce aj pre zoznamy existuje v Pythone vela metod. Urcite ich nemusite ovladat vsetky, ale tie, ktore boli spomenute na prednaskach, by ste mali ovladat.

FAQs

Nie som spokojny so svojou znamkou z riadneho terminu skusky. Mozem ist na opravak?

- Ano, ale ak sa zucasnite opravaku, znamena to, ze sa vzdavate svojej znamky z riadneho terminu. Ako finalna znamka sa vam potom bude ratat znamka z opravaku. To znamena, ze si na opravaku mozete aj pohorsit. (Ak napriklad z riadneho terminu dostanete E, rozhodnete sa ist na opravak a z opravaku dostanete FX, vasa finalna znamka bude FX.)