

# Funkcionálne programovanie

1. Úvod do funkcionálneho programovania,  
vlastnosti funkcionálneho programovania,  
Glasgow Haskell kompilátor

Martin Drozda  
martin.drozda@stuba.sk  
C601

Prednáška: utorok 13:00-15:00 AB150  
Cvičenie: streda 15:00-17:00 CD150

Páčilo sa mi nahliadnuť na programovanie z inej strany. Pri tomto predmete sa mnohí museli naučiť znova chodiť respektíve ešte horšie zabudnúť chodiť a naučiť sa to inak. Páčilo sa mi tiež zadanie, ktoré bolo veľmi praktické a unikátne.

# Podmienky absolvovania

Zadanie: počas semestra (50 bodov, min. 20)

Riadny / opravný termín (50 bodov, min. 20)

Pozvaná prednáška: povinná a vopred oznámená

Niekoľko “menších” zadaní počas semestra

Väčšie zadanie: téma bude oznámená

Real World Haskell. Bryan O'Sullivan, Don Stewart, and John Goerzen, 2008.

Learn You a Haskell for Great Good!: A Beginner's Guide. Miran Lipovaca, 2011.

Thinking Functionally with Haskell. Richard Bird, 2014.

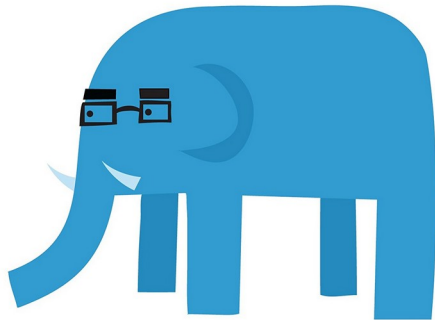
What I Wish I Knew When Learning Haskell. Stephen Diehl, 2020.

<http://learnyouahaskell.com/chapters>



# Learn You a Haskell for Great Good!

**A Beginner's Guide**



**Miran Lipovača**





# Haskell Curry (1900-1982)



Americký matematik a logik

PhD študent Davida Hilberta (1930)

Logika kombinátorov: prednáška  $\lambda$ -kalkul (neskôr)

## Imperatívne programovanie

- Postupnosť krokov

## Deklaratívne programovanie

- Popisuje žiadaný výstup výpočtu bez špecifikácie potrebných krokov (utópia alebo realita?)

## Imperatívne programovanie

- Procedurálne programovanie
- OOP

## Deklaratívne programovanie

- Funkcionálne programovanie
- Logické programovanie
- Databázové programovanie  
`SELECT * FROM customers WHERE age < 50;`

# Funkcionálne programovanie

Funkcie sú „first-class citizen“, je ich možné viazať na premenné, používať ako argumenty, je ich možné vrátiť ako ostatné dátové typy.

Funkcie môžu byť „pure“, teda pre dané hodnoty argumentov, vždy vrátia rovnaký výsledok.

Funkcie umožňujú kompozíciu.

# Programovacie jazyky

Fortran: 1954, John Backus (tiež Backus-Naur form)

Lisp: 1958, John McCarthy (tiež AI)

Algol: 1958, kolektív autorov

Cobol: 1959, Short Range Committee

Basic: 1964, John G. Kemeny, Thomas E. Kurtz

C: 1972, Dennis Ritchie

C++: 1985, Bjarne Stroustrup

Java: 1995, James Gosling

PHP: 1995, Rasmus Lerdorf

Kotlin: 2011, JetBrains

# Funkcionálne prog. jazyky

Lisp: 1958, John McCarthy

ML: 1973, Robin Milner

Scheme: 1975, Guy L. Steele, Gerald Jay Sussman

Erlang: 1986

Haskell: 1990

Clojure: 2007, Rich Hickey

A tiež: C++, Kotlin, Python, Scala, Java...(lambda funkcie)

# Haskell: Facebook

<https://engineering.fb.com/2015/06/26/security/fighting-spam-with-haskell/>

“One of our weapons in the fight against spam, malware, and other abuse on Facebook is a system called **Sigma**. Its job is to proactively identify malicious actions on Facebook, such as spam, phishing attacks, posting links to malware, etc. Bad content detected by Sigma is removed automatically so that it doesn’t show up in your News Feed.

We recently completed a two-year-long major redesign of Sigma, which involved replacing the in-house FXL language previously used to program Sigma with Haskell. **The Haskell-powered Sigma now runs in production, serving more than one million requests per second.**”

# Haskell: jobs



Jobs ▾

Haskell

United States



Join now

Sign in

Any Time ▾

Company ▾

Salary ▾

Location ▾

Job Type ▾

Experience Level ▾

On-site/Remote ▾

🔔 Get notified about new **Haskell** jobs in **United States**.

[Sign in to create job alert](#)

935 Haskell Jobs in United States (47 new)



## Future Opportunities (Remote - Full Time)

Stack Builders

United States

🔄 Actively Hiring

2 months ago



## Summer Internship 2023

Trail of Bits

New York, NY

1 week ago



## Software Engineering Research Intern

Galois, Inc.

Portland, OR

1 month ago



## Administrative Assistant

The Haskell Company

Salt Lake City, UT

1 week ago



## Data Scientist

RAPS Consulting Inc

Jersey City, NJ

🔄 Actively Hiring

1 month ago



## R&D Engineer (Austin TX)

Imandra · Austin, TX

2 months ago · ⌚ Be among the first 25 applicants



[See who Imandra has hired for this role](#)

Apply

Save

At Imandra we build tools for reasoning about algorithms. Our technology forms an integral part of our customers' software development lifecycles, from the design stage right through to analytics and monitoring of critical production systems.

We are looking for strong R&D Engineers to help scale our products to the next level.

We have a solid foothold in the financial sector, and we are now applying Imandra's general purpose automated reasoning tools to other industries, to help make producing correct software simpler and more accessible for everyone.

If you're interested in finding out more about the Imandra reasoning engine, check out our interactive technical docs at <https://docs.imandra.ai/imandra-docs/>.

### The Role



Any Time ▾

Remote ▾

Company ▾

Salary ▾

Job Type ▾

Reset

Get notified about new **Haskell Meta** jobs in **United States**.

[Sign in to create job alert](#)

1 Haskell Meta Jobs in United States



## Security Engineer, Anti Scraping

Meta

United States

\$143,000 - \$204,000

Actively Hiring

2 months ago

You've viewed all jobs for this search



## Security Engineer, Anti Scraping

Meta · United States

2 months ago · 37 applicants


[See who Meta has hired for this role](#)
[Apply](#)
[Save](#)

Are you interested in solving complex problems that are geared towards improving the privacy of people using Meta's family of apps? Do you have an adversarial mindset and are excited about investigating and analyzing potential threats? Come join us at Meta! The Anti-Scraping team is looking for someone

[Show more](#) ▾

 Seniority level  
**Not Applicable**

 Employment type  
**Full-time**

 Job function  
**Information Technology**

 Industries  
**Technology, Information and Internet**


Referrals increase your chances of interviewing at Meta by 2x

[See who you know](#)

# C++: lambda

```
auto f = [](int init) -> int { //bez capture  
    return ++init;  
};
```

```
int (*f)(int) = [](int init) {  
    return ++init;  
};
```

Prefixová, tiež poľská alebo Łukasiewicz notácia

- $+ 2 3$
- $(+) 2 3$  (Haskell)
- $(*) ((-) 5 6) 7$ , teda  $(5 - 6) * 7$  v infix notácii

Infixová, pomocou operátora

- $2 + 3$  (aj Haskell)

Postfixová, tiež reverzná poľská notácia

- $2 3 +$  (hodnoty do registrov, potom načítanie operácie)

# Prefix vs infix (Haskell)

mod 5 3

5 `mod` 3

myFunction x y = x \* y

myFunction 2 3

2 `myFunction` 3

myScore x =

if  $x > 90$  then "You got a A"

else if  $80 < x \ \&\& \ x < 90$  then "you got a B"

else if  $70 < x \ \&\& \ x < 80$  then "You got a C"

else if  $60 < x \ \&\& \ x < 70$  then "you got a D"

else "You got a F"

Výraz musíme vyhodnotiť, teda if musí mať then časť, ako aj else časť.

if-else v C/C++/Java nie je výraz, ale statement/príkaz

# think

Thunk je nevyhodnotený výraz, najmä v kontexte “lenivej” evaluácie

Lazy object v iných jazykoch, ako napr. Kotlin

## Okamžitá (eager)

- `int a = factorial(10);` v C/C++ nastane okamžité zavolanie funkcie a jej vyhodnotenie = 3628800

## Lenivá (lazy)

- `let a = product [1..10]`, výpočet nastane, keď evaluácia bude potrebná, možno nikdy
- `[1..10]`, Haskell zápis pre list 1, 2, ..., 10
- `[1..]`, nekonečný list je OK, pretože bude vyhodnotený len ak bude treba
- `let a = product [1..]`, vyhodnotenie nastane neskôr

# Polymorfizmus

## Ad hoc

- preťažovanie funkcií, napr. +

## Inclusion

- dynamické (neskoré) viazanie (virtuálne metódy)

## Parametric

- skoré viazanie (počas kompilácie, template v C++)

## Coercion (implicitná typová konverzia)

- Implicitné pretypovanie napr. Int na Float (Haskell to neumožňuje, ale...niekedy je odvodený iný typ napr. Num)
- konverzný konštruktor v C++



## Purely functional

- **Referenčná transparentnosť**: výraz je možné nahradiť jeho vyhodnotením, všetky „pure“ funkcie sú referenčne transparentné. Referenčná transparentnosť je širší pojem ako čistá funkcia.
- Každá „pure“ funkcia jazyka Haskell je funkcia v matematickom zmysle

## Statically typed

- Typ každého výrazu je odvodený počas kompilácie
- Typ nie je potrebné uviesť, bude odvodený, ale je lepšie ho uviesť :)
- **let a = 1** Aký typ bude odvodený? Nie Int, ale Num.

# RT vs lenivá evaluácia

Referenčná transparentnosť (RT) je potrebná pre lenivé vyhodnocovanie.

Ak odložíme evaluáciu výrazu na neskoršie, je potrebné, aby jeho vyhodnotenie teraz a neskôr bolo identické. A RT garantuje práve túto vlastnosť.

# Side effect

Side effect nastane, keď funkcia číta a/alebo modifikuje externé parametre (vonkajší stav).

Príklad:

- Funkcia obsahuje I/O
- Funkcia používa globálne premenné: v striktnom zmysle čítanie globálnej premennej nie je side effect, ale musíme garantovať, že čítaním nenastane žiadna zmena externého stavu, čo nemusí byť garantovateľné
- Funkcia obsahuje rand(), pretože vyžiadanie (pseudo-)náhodného čísla zmení stav generátora

# Pure funkcia

Pure funkcia neobsahuje side effect.

```
int add(const int a, const int b) const { //C++  
    return a + b;  
};
```

Metóda `add()` pre tie isté vstupné parametre vráti tú istú hodnotu, zároveň nemodifikuje stav objektu. Pure funkcie sa dajú optimalizovať, inlinovať, v niektorých prípadoch aj evaluovať počas kompilácie.

Lazy (lenivá evaluácia)

Pure funkcie

**Immutable expressions:** hodnota výrazu sa po evaluácii nemôže zmeniť.

**Garbage collection** (aj vďaka immutable expressions)

Haskell98

Haskell2010

“Haskell 2010 is an incremental update to the language, mostly incorporating several well-used and uncontroversial features previously enabled via compiler-specific flags.”

Zdroj: [https://en.wikipedia.org/wiki/Haskell\\_%28programming\\_language%29#Haskell\\_2010](https://en.wikipedia.org/wiki/Haskell_%28programming_language%29#Haskell_2010)

# Hackage, Stackage

Hackage: The Haskell Package Repository

<https://hackage.haskell.org/>

„Hackage is the Haskell community's central package archive of open source software.”

Stackage: Stable Haskell package sets

<https://www.stackage.org/>

“A distribution of compatible Haskell packages from Hackage that build together”

# cabal, stack

cabal install PACKAGE

cabal install parallel

stack install parallel

cabal používa Hackage

stack používa Stackage



# Základné typy

() - The unit type („void“)

Char - A single unicode character

String - Strings

Text - Unicode strings

Bool - Boolean values

Int - Machine integers

Integer - GMP arbitrary precision integers

Float - Machine floating point values

Double - Machine double floating point values

# Parametrizované typy

[a] – List s elementmi typu a

(a,b) – Dvojica s elementmi typu a, b

(a,b,c) – Trojica s elementmi typu a, b, c

[1, 2] : OK

[1, "hello"] : chyba, 2 rozdielne typy

# Hello, factorial

```
int n = 10;  
unsigned long long fact = 1;  
for(int i=1; i<n; ++i) {  
    fact *= i;  
}
```

fact :: Integer -> Integer

fact 0 = 1

fact n = n \* fact (n-1) -- lenivá evaluácia??

# funkcia

`add :: Int -> Int -> Int`

`add x y = x + y`

`add` má dva argumenty typu `Int` a vráti hodnotu typu `Int`.

`add 1 2 //vráti 3`

`add (1 2)` alebo `add (1, 2)` je nesprávne volanie

# Glasgow Haskell compiler

Web stránka: <https://www.haskell.org/ghc/>

Inštalácia: <https://www.haskell.org/ghcup/>

ghcup tui

Tool	Version	Tags	Notes
✓	GHcup 0.1.20.0	latest, recommended	
✗	Stack 2.15.1	latest	
✓	Stack 2.13.1	recommended	
✗	Stack 2.11.1		
✗	Stack 2.9.3		
✗	Stack 2.9.1		
✗	Stack 2.7.5		
✗	HLS 2.6.0.0	latest	
✓	HLS 2.5.0.0	recommended	
✗	HLS 2.4.0.0		
✗	HLS 2.3.0.0		
✗	HLS 2.2.0.0		
✗	HLS 2.1.0.0		
✗	HLS 2.0.0.1		
✗	HLS 2.0.0.0		
✗	HLS 1.10.0.0		
✗	HLS 1.9.1.0		
✓	cabal 3.10.2.1	latest, recommended	
✗	cabal 3.10.1.0		
✗	cabal 3.8.1.0		
✗	cabal 3.6.2.0-p1		
✗	cabal 3.6.2.0		
✗	GHC 9.8.1	latest, base-4.19.0.0	hls-powered, 2023-10-09
✗	GHC 9.6.4	base-4.18.2.0	
✗	GHC 9.6.3	base-4.18.1.0	hls-powered
✗	GHC 9.6.2	base-4.18.0.0	
✗	GHC 9.6.1	base-4.18.0.0	
✓	GHC 9.4.8	recommended, base-4.17.2.1	hls-powered
✗	GHC 9.4.7	base-4.17.2.0	
✗	GHC 9.4.6	base-4.17.2.0	
✗	GHC 9.4.5	base-4.17.1.0	
✗	GHC 9.4.4	base-4.17.0.0	
✗	GHC 9.2.8	base-4.16.4.0	hls-powered
✗	GHC 9.2.7	base-4.16.4.0	
✗	GHC 9.0.2	base-4.15.1.0	
✗	GHC 8.10.7	base-4.14.3.0	
✗	GHC 8.8.4	base-4.13.0.0	
✗	GHC 8.6.5	base-4.12.0.0	
✗	GHC 8.4.4	base-4.11.1.0	

# GNU Multiple Precision Arithmetic Library

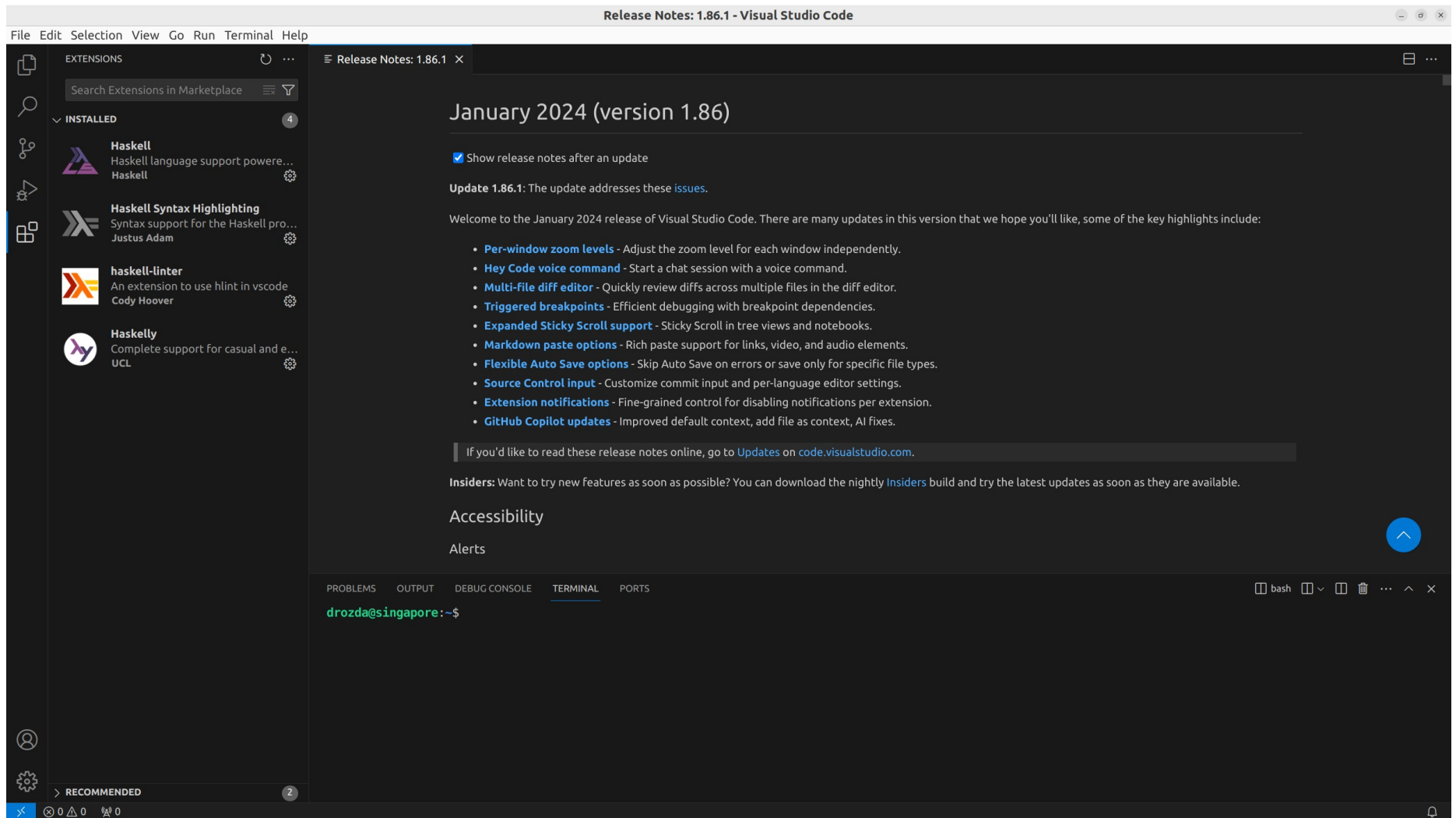
```
sudo apt install libgmp3-dev
```

```
drozda@singapore:~$ ghci
GHCi, version 9.2.5: https://www.haskell.org/ghc/ :? for help

<no location info>: warning: [-Wmissed-extra-shared-lib]
libgmp.so: cannot open shared object file: No such file or directory
It's OK if you don't want to use symbols from it directly.
(the package DLL is loaded by the system linker
which manages dependencies by itself).
ghci> █
```

emacs

## Visual Studio Code



# ghci

ghci : Prelude interpreter

Command	Shortcut	Action
---------	----------	--------

:reload	:r	Code reload
---------	----	-------------

:type	:t	Type inspection
-------	----	-----------------

:info	:i	Information
-------	----	-------------

:load	:l	Set the active Main module in the REPL
-------	----	--

:quit	:q	Leave ghci
-------	----	------------



# ghc

ghc : kompilátor

ghc -O2 -Wall 1.hs

-O0 bez optimalizácie

-O1 -O2 s optimalizáciou

-Wall warnings, ale nie všetky

-dynamic dynamické linkovanie modulov (kratší spustiteľný kód)

# Hello world!

```
main:: IO ()
```

```
main = print "Hello world"
```

```
main:: IO ()
```

```
main = do
```

```
    print "Hello world"
```

# main

fact:: Integer -> Integer

fact 0 = 1

fact n = n \* fact (n - 1)

main:: IO ()

main = do

    let a = fact 1000

    print a

    return ()

