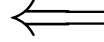


Písomná skúška FP: 29. mája 2024

Táto písomná skúška trvá 90 minút. Počas skúšky je povolené používať laptop s inštalovaným kompilátorom jazyka Haskell `ghc`, resp. `ghci`, `cabal` a/alebo `stack`, `Visual Studio Code` a/alebo `emacs` a/alebo `IntelliJ IDEA`. Iné používateľské aplikácie, najmä komunikačné aplikácie, webové prehliadače a aplikácie pre synchronizáciu súborov, nie sú povolené. Knihy, dokumentácia v papierovej podobe, písané poznámky atď. nie sú povolené.

Túto písomnú skúšku je potrebné vypracovať samostatne, teda bez pomoci niekoho iného a bez komunikácie s niekým iným. Odhalené podvádžanie pri skúške, napr. kopírovanie odpovedí a riešení (aj ich častí), snaha odovzdať cudzie odpovede a riešenia a pod., môže byť penalizované vylúčením študenta z predmetu, nepridelením a/alebo zrušením bodov, prípadne aj disciplinárnym konaním v zmysle Študijného poriadku, ktoré môže viesť k vylúčeniu zo štúdia.

Meno a priezvisko:



1. Prepíš funkciu `myreverse` pomocou rekurzívneho volania. (5 b.)

```
1 myreverse :: Foldable t => t a -> [a]
2 myreverse = foldl (flip (:)) []
```

Riešenie:

```
1 myreverse' xs = reverseHelper xs []
2
3 reverseHelper :: [a] -> [a] -> [a]
4 reverseHelper [] acc = acc
5 reverseHelper ... = ...
```

2. Ktorá funkcia z `Data.List` je striktná v prvom argumente, ale lenivá v druhom argumente? Ako je v `ghci` možné ukázať, že druhý argument je naozaj lenivý? (5 b.)

Riešenie:

3. Naimplementuj funkciu *maximum* pomocou *foldr*. Funkcia *maximum* vráti prvok s najvyššou hodnotou. Hint: riešenie je na 1 riadok. (5 b.)

```
1 maximum :: (Foldable t, Ord a) => t a -> a
```

Riešenie:

4. Volanie *zipWith* je typovo nesprávne, pretože funkcia *addPair* očakáva dvojicu hodnôt. Čo je potrebné pridať do volania *zipWith*, aby toto volanie vygenerovalo výstup [5,7,9]? Akým spôsobom to vyrieši tento problém? Požiadavka: pridajte 1 špecifickú funkciu. (5 b.)

```
1 addPair :: (Int, Int) -> Int
2 addPair (x, y) = x + y
3
4 zipWith (addPair) [1, 2, 3] [4, 5, 6]
```

Riešenie:

5. Aký je rozdiel medzi *foldl* a *foldl'*? Popíš aj kľúčové implementačné rozdiely. (5 b.)

```
1 foldl :: Foldable t => (b -> a -> b) -> b -> t a -> b
2 foldl' :: Foldable t => (b -> a -> b) -> b -> t a -> b
```

Riešenie:

6. Uveď príklad adhoc polymorfizmu v jazyku Haskell. Prečo je potrebný? (5 b.)

Riešenie:

7. Prečo je volanie *three infinity* rozdielne vyhodnotené v prípade okamžitej a lenivej evaluácie? (5 b.)

```
1 infinity :: Integer
2 infinity = 1 + infinity
3
4 three :: Integer -> Integer
5 three x = 3
6
7 three infinity
```

Riešenie:

8. Aký je rozdiel medzi operátormi $\gg=$ a \gg ? Ako sa tento rozdiel odzrkadľuje na typovej signatúre týchto operátorov? (5 b.)

- 1 $(\gg=) :: \text{Monad } m \Rightarrow m \ a \rightarrow (a \rightarrow m \ b) \rightarrow m \ b$
- 2 $(\gg) :: \text{Monad } m \Rightarrow m \ a \rightarrow m \ b \rightarrow m \ b$

Riešenie:

9. Pomocou množinovej abstrakcie vyfiltruj dvojice s hodnotou *Nothing* zo zoznamu. (10 b.)

$ls :: \text{Num } a \Rightarrow [(a, \text{Maybe } a)]$
 $ls = [(0, \text{Just } 1), (1, \text{Just } 8), (2, \text{Nothing}), (3, \text{Just } 10)]$ — príklad zoznamu

Riešenie: