

Exploit

Bezpecnost informacnych systemov z pohladu praxe

Peter Svec

```
>rop vysledky
```

All Time Rankings

Rank		Hacker	Score
#1		ALŠEKU	35
#2		Power_Puffers	35
#3		Team7	33
#4		FIIT_Dropouts	32
#5		tichoslapos_divocakos	31

>uvod

>koniec practice prikladom

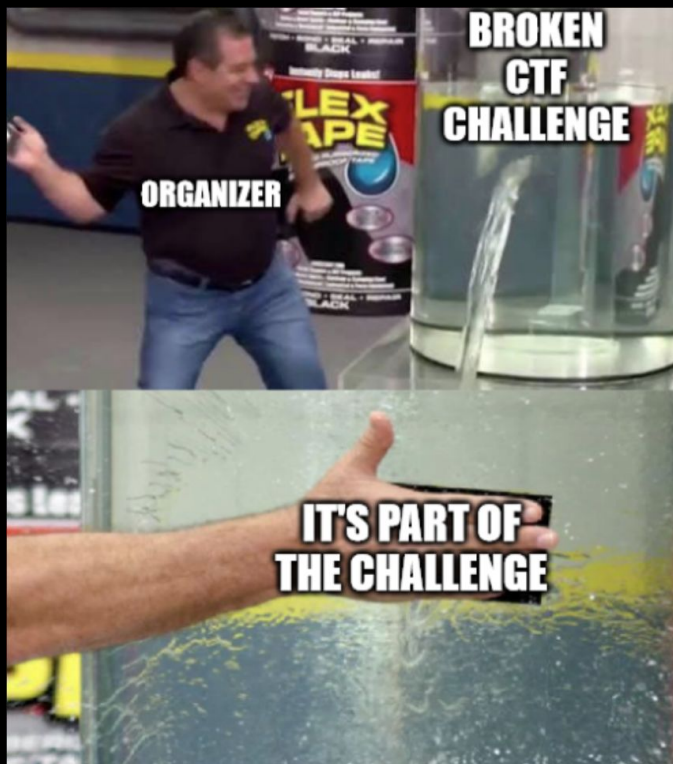
>ulohy podobne skutocnym CTF uloham

>dalsie exploit koncepty:

>jmp2shellcode

>stack pivoting

>format string



> jmp2shellcode

> popularna technika v 90s

> namiesto AAAAAA... vložit shellcode a navratovu
adresu prepisat adresou buffra

> NX vsak zabrani spusteniu takeho kodu (unless...)



> jmp2shellcode 0x0000

> ako najst adresu?

> ASLR ON - information leak

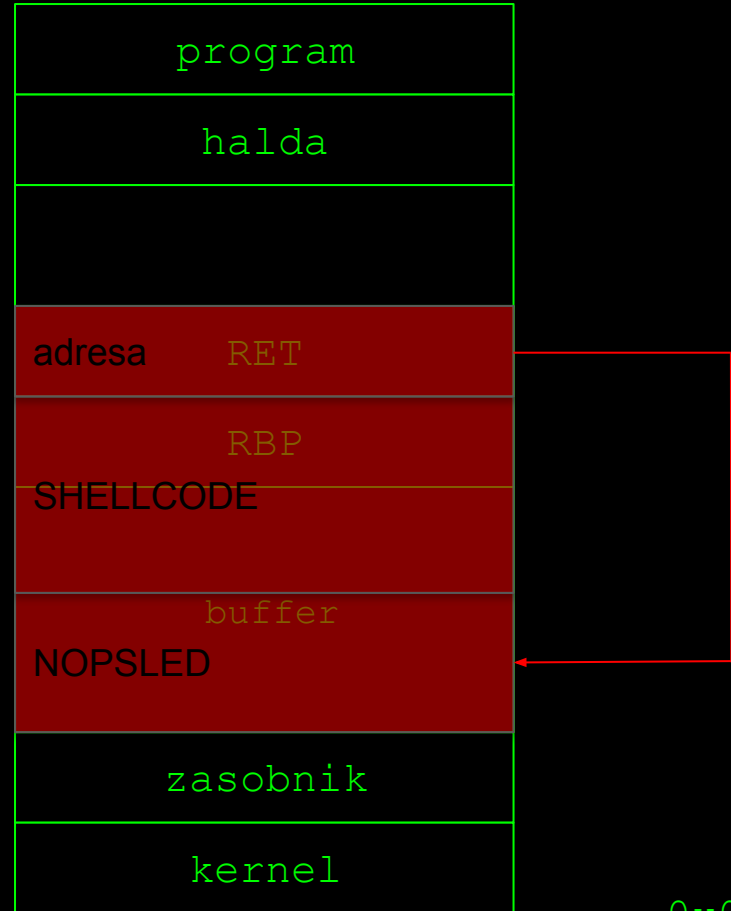
> ASLR OFF - GDB

> preco nopsled?

> zarovnanie zasobnika je
rozne pri kazdom spusteni
(premenne prostredia)

> nopsled zabezpeci, ze aj ked
nevieme presnu adresu, tak
sa dostaneme ku shellcodu

0xffff



0x05

>stack pivoting

>co ked mame iba limitovany overflow a vieme zapisat iba par bajtov? (malo miesta na rop chain)

>vyrobime si novy stack!

```
pop rsp  
ret
```

```
xchg rax, rsp  
ret
```



>stack pivoting

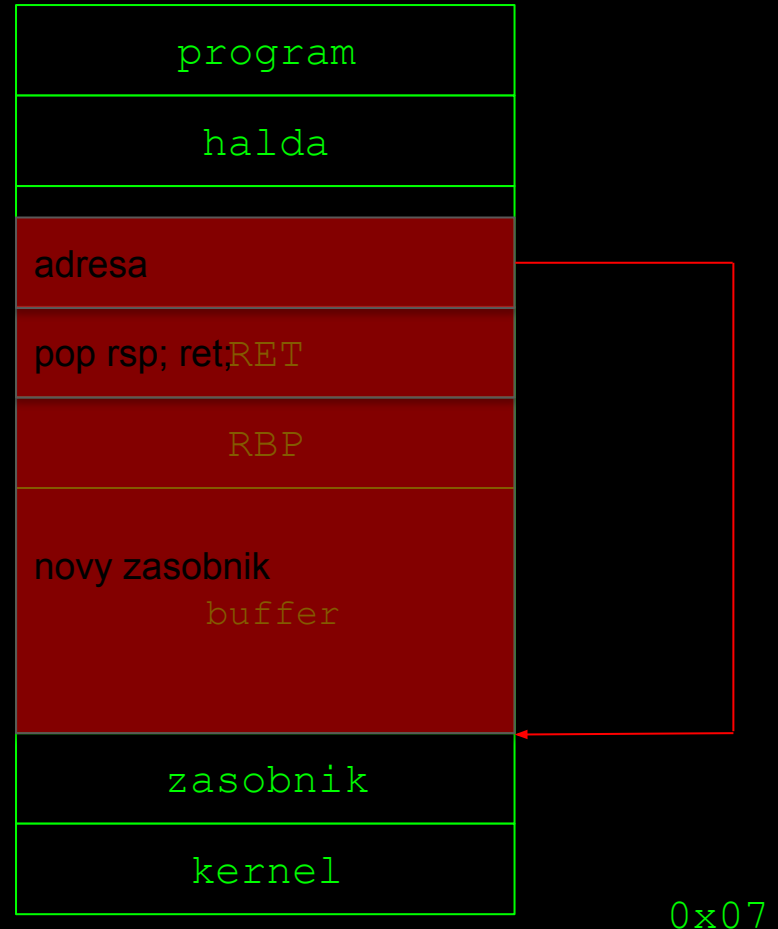
0x0000

>miesto na spustenie jedneho gadgetu

>vytvorime novy zasobnik v pamati kde sa nachadza nas vstup a umiestnime tam zvyšne gadgety

>musime vsak poznať adresu (leak)

0xffff



>format string

>zranitelnost patriaca do minulosti (obcas sa vsak vyskytne, najma ako information leak)
>zvykne sa objavit aj na CTFkach
>je mozne dosiahnut aj arbitrary write (nielen read)

```
char buffer[80];  
printf(buffer);
```

```
vstup: '%p %p %p %p'
```

```
vystup: 0x7fd449f65723 (nil) 0x7fd449e860a7 0x1b
```

>format string

>ked chceme priamo pristupit k n-temu parametru (napr. 4ty)

```
printf("%p %p %p %p"); vypise vsetky 4 hodnoty  
printf("%4$p");          vypise iba 4tu hodnotu
```

>ked chceme zapisat na do adresy na 4 pozici hodnotu 100
>formatovaci retazec %n -> na adresu, ktoru poskytneme,
zapise pocet doposial zapisanych bajtov

```
// na 4 adresu zo stacku zapise hodnotu 100  
printf("A"*100 + "%4$n");
```

>riesenie uloh

- >vyskusat binarku ako funguje, otestovat rozne vstupy
- >skontrolovat ochrany voci exploitacii
- >zreverzovat binarku za ucelom zistenia ako funguje interne
- >navrhnut plan ako riesit exploit
- >implementacia exploitu
- >ide? idem na dalsiu ulohu
- >nejde? GDB!

zaver bispp

19.5. 18:00 pred A (po skuske)

-grilovanie

-odovzdanie cien

-aperol, pivo, vino,...

-atd...