

Oznam 1

Vo štvrtok 19.10. je študijné voľno.

Študenti, ktorí majú cvičenia vo štvrtok, sa tento týždeň môžu zúčastniť cvičenia:

Streda 18.10. od 17:00 do 19:00 v cpu

Pre študentov, ktorí majú cvičenie vo štvrtok, ale nie je účasť na cvičení tento týždeň povinná.

Ak máte cvičenia vo štvrtok a chceli by ste sa zúčastniť niektorého cvičenia tento týždeň, ale cvičenie v stredu o 17:00 vám nevyhovuje, napíšte email prednášajúcemu
(tomas.fabsic@stuba.sk).

Oznam 2

Prvý test bude na cvičeniach v týždni 8.

PROG1: Prednáška 5

Rekurzia

Domaca uloha

1. Vyriesit ulohy z Cvicenia 5.
2. Precitajte v knihe:
 - casti 5.8 - 5.14
 - celu kapitolu 6

Rekurzia - uvod

Uz sme videli, že funkcie možu volať iné funkcie.

Napr. v skripte

```
def parne(n):
    for i in range(n):
        print((i+1)*2)

def parne_interaktivna_verzia():
    print('Zadajte kolko parných čísel chcete vypisať.')
    vstup=input()
    n=int(vstup)
    parne(n)

parne_interaktivna_verzia()
```

vola funkciu “*parne_interaktivna_verzia*“ funkciu “*parne*“.

Rekurzia - uvod

Uz sme videli, že funkcie možu volať iné funkcie.

Ale funkcie možu volať aj same seba!

Takýto jav nazývame **rekurzia**!

Rekurzia je veľmi často používany nástroj pri navrhovaní algoritmov!

Ako vyzera rekurzivna funkcia?

Priklad 1:

```
def odpocitavanie(n):
    if n==0:                  # ukoncujuca podmienka
        print('Start!')
    else:
        print(n)
        odpocitavanie(n-1) # rekurzivne volanie
```

Ako vyzera rekurzivna funkcia?

Priklad 1:

```
def odpocitavanie(n):
    if n==0:                  # ukoncujuca podmienka
        print('Start!')
    else:
        print(n)
        odpocitavanie(n-1) # rekurzivne volanie
```

Rekurzivna funkcia vzdy obsahuje:

- **rekurzivne volanie**
a
- **ukoncujucu podmienku** (base case)

Ako vyzera rekurzivna funkcia?

Priklad 1:

```
def odpocitavanie(n):
    if n==0:                      # ukoncujuca podmienka
        print('Start!')
    else:
        print(n)
        odpocitavanie(n-1) # rekurzivne volanie
```

Vyskusajte si funkciu "odpocitavanie" spustit.

Ako vyzera beh rekurzívnej funkcie?

```
def odpocet(n):
    print('Zacina sa vykonavat funkcia odpocet s argumentom n=' ,n, sep=' ')
    if n==0:                      # ukoncujuca podmienka
        print('Start!')
    else:
        print(n)
        odpocet(n-1) # rekurzivne volanie
    print('Konci sa vykonavanie funkcie odpocet s argumentom n=' ,n,sep=' ')
```

Vyskusajte si funkciu "odpocet" spustit s argumentom n=3.

Ako vyzera beh rekurzívnej funkcie?

Beh funkcie odpocet vyzera nasledovne:

Zacina beh funkcie odpocet s n=3.

 Zacina beh funkcie odpocet s n=2.

 Zacina beh funkcie odpocet s n=1.

 Zacina beh funkcie odpocet s n=0.

 Konci beh funkcie odpocet s n=0.

 Konci beh funkcie odpocet s n=1.

 Konci beh funkcie odpocet s n=2.

Konci beh funkcie odpocet s n=3.

Vsimnite si: Beh funkcie s argumentom 3 sa ukonci, az ked sa ukonci beh funkcie s argumentom 2. Beh funkcie s argumentom 2 sa ukonci, az ked sa ukonci beh funkcie s argumentom 1. Beh funkcie s argumentom 1 sa ukonci, az ked sa ukonci beh funkcie s argumentom 0.

Hovorime, ze beh funkcie s argumentom 0 je **vnoreny** do behu funkcie s argumentom 1, beh funkcie s argumentom 1 je **vnoreny** do behu funkcie s argumentom 2 a beh funkcie s argumentom 2 je **vnoreny** do behu funkcie s argumentom 3.

Nekonecna rekurzia

!!! Pozor na nekonecnu rekurziu !!!

Priklad 1 (chybna verzia):

```
def odpocitavanie(n):  
    print(n)  
    odpocitavanie(n-1)
```

Vyskusajte si spustit takto definovanu funkciu
"odpocitavanie"!

Porovnajte tuto funkciu s funkciami na piatom slajde! (V
chybnej verzii **chyba ukoncovacia podmienka!**)

Rekurzia – priklad 2

Priklad 2:

```
def factorial(n):
    if n==1:
        return 1
    else:
        rec=factorial(n-1)
        result=n*rec
    return result
```

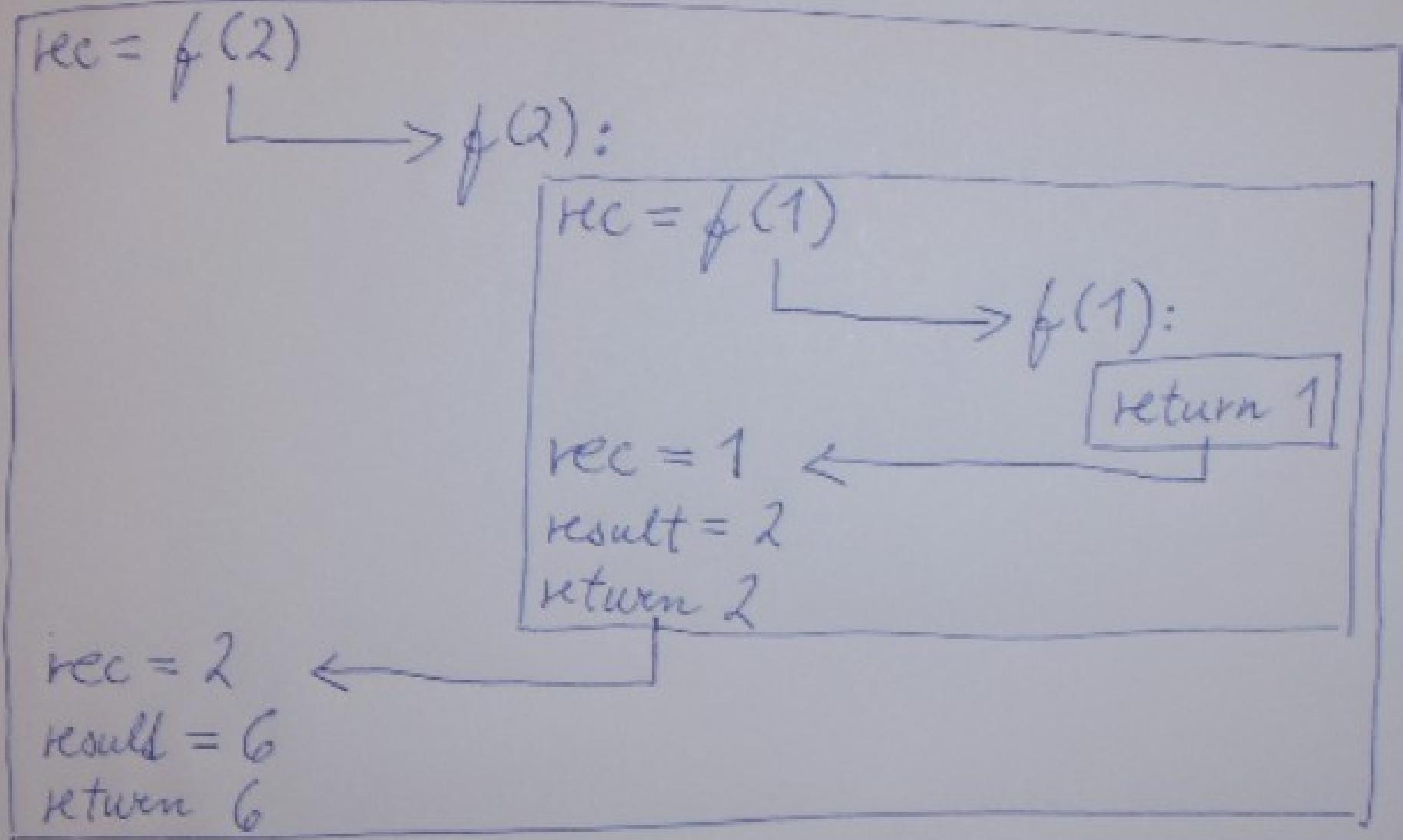
Rekurzia – priklad 2

Funkcia factorial s popisom:

```
def factorial(n):
    print('Zacina sa vykonavat funkcia factorial s argumentom n=',n,sep='')
    if n==1:
        print('Funkcia factorial s argumentom 1 vrati hodnotu 1')
        return 1
    else:
        rec=factorial(n-1)
        result=n*rec
        print('Funkcia factorial s argumentom n=',n,end='',sep='')
        print(' vrati hodnotu ',n,'!',sep='')
        return result
```

Vyskusajte spustit factorial(3) !

$f(3):$



Rekurzia – priklad 2

- Podrobny popis behu funkcie factorial najdete na webstranke predmetu v dokumente faktorial.pdf.
- Dokument faktorial.pdf najdete pri prezentacii z prednasky.

Rekurzia – globalne premenne

- **Pozor!** Nevytvárajte rekurzívne funkcie pomocou globalných premenných!
- Je to zly zvyk a na skuske bude za taketo riesenia 0 bodov!

Ako tvorit rekurzívne funkcie?

Uloha:

Definujte funkciu F s parametrom n . Funkcia nacita z klavesnice n cisel a vrati suet nacitanych cisel. Vo funkciu pouzite **rekurziu!**

Postupujeme v 2 krokoch.

Krok 1:

Polozim si otazku:

Ako by som vedel dosiahnut efekt funkcie F pre argument n pomocou volania funkcie F s nejakym nizsim argumentom?
(napriklad pomocou $F(n-1)$)

Krok 2:

Polozim si otazku:

Ako sa ma rekurzia zastavit? (t.j. Aku ukoncovaciu podmienku potrebujem?)

Ako tvorit rekurzívne funkcie?

Uloha:

Definujte funkciu F s parametrom n . Funkcia nacita z klavesnice n cisel a vrati suet nacitanych cisel. Vo funkciu pouzite **rekurziu!**

Krok 1:

Ako by som vedel dosiahnut efekt funkcie F pre argument n pomocou volania funkcie F s nejakym nizsim argumentom?
(napriklad pomocou $F(n-1)$)

V nasom pripade:

Efekt funkcie F pre argument n viem dosiahnut tak, ze:

1. zavolam funkciu F s argumentom $(n-1)$
2. hodnotu, ktoru mi $F(n-1)$ vrati, si ulozim (napr. do premennej rec)
3. nacitam jedno cislo z klavesnice
4. cislo priocitam k premennej rec (suet cisla a rec oznamim ako suc)
5. vratim suc

Ako tvorit rekurzivne funkcie?

Uloha:

Definujte funkciu F s parametrom n . Funkcia nacita z klavesnice n cisel a vrati suet nacitanych cisel. Vo funkciu pouzite **rekurziu!**

Krok 2:

Ako sa ma rekurzia zastavit? (t.j. Aku ukoncovaciu podmienku potrebujem?)

V nasom pripade:

Pre argument $n=0$, staci, ak funkcia vrati nulu.