

Zadanie č. 2

Vo zvolenom (podľa seba) programovacom jazyku naprogramujte program, ktorý realizuje Thompsonovu konštrukciu a následne výpočet výsledného konečného automatu nad reťazcami. Váš program bude pracovať nasledovným spôsobom:

1. Prvým argumentom programu pri spustení bude textový súbor, v ktorom sú uložené elementárne regulárne výrazy a operácie medzi nimi. Tieto spolu tvoria nejaký výsledný regulárny výraz. Váš program by mal postupne konštruuovať NKA podľa Thompsonovej konštrukcie (AFJ 3. týždeň prednáška/cvičenie, prípadne https://en.wikipedia.org/wiki/Thompson%27s_construction) podľa uvedených regulárnych výrazov a operácií medzi nimi. Formát súboru je popísaný na tretej strane zadania.
2. Druhým argumentom programu bude textový súbor, v ktorom sú zapísané reťazce, každý na novom riadku. Počet týchto reťazcov je uvedený v prvom riadku súboru. Váš program postupne pre každý reťazec pomocou výsledného konečného automatu zistí, či patrí/nepatrí do jazyka daného regulárnym výrazom z prvého súboru a vypíše na obrazovku príslušný reťazec a to, či patrí/nepatrí do daného jazyka.

Vstupy a výstupy

Elementárne regulárne výrazy a príslušné operácie sa načítajú z textového súboru predstavujúceho **prvý argument** programu pri spustení.

Druhým argumentom programu pri spustení je textový súbor obsahujúci reťazce, ktorých príslušnosť do jazyka testujeme, pričom na prvom riadku súboru je uvedený počet reťazcov a na ďalších riadkoch sú jednotlivé reťazce, každý na samostatnom riadku. Prázdný reťazec ε je reprezentovaný prázdnym riadkom. V neprázdných reťazcoch sú použité len znaky $a, \dots, z, 0, \dots, 9$.

Ak by ste teda napríklad naprogramovali Váš program v jazyku Python a Váš kód by bol v súbore **zadanie2.py**, program by sa spúšťal:

```
python zadanie2.py regex.txt retazce.txt
```

kde **regex.txt** je príklad mena súboru, v ktorom sa nachádzajú elementárne regulárne výrazy s operáciami a **retazce.txt** je príklad mena súboru, v ktorom sa nachádzajú reťazce, ktoré chceme otestovať.

Zadanie môžete vypracovať v ľubovoľnom programovacom jazyku, Python je tu uvedený len ako príklad.

Implementácia algoritmov

Požaduje sa vaša samostatná práca, t.j. výsledný program musí byť výsledkom vašej samostatnej práce. Kopírovanie zdrojových kódov z internetu, prípadne od iných študentov bude hodnotené ako plagiátorstvo a v zmysle platného študijného poriadku hodnotené známkou FX. Taktiež použité algoritmy a štruktúry musia byť výsledkom vašej vlastnej implementácie, t.j. VY si musíte naprogramovať vlastnú reprezentáciu konečného automatu, postupné zreteženie, zjednotenie a iteráciu konečných automatov a výpočet KA nad zadanými reťazcami.

To, či budete robiť akceptáciu reťazcov pre výsledný NKA z Thompso-novej konštrukcie, alebo sa rozhodnete pre jeho determinizáciu a výpočet budete robiť na DKA, nechávam na Vás.

Deadline zadania

Zdrojové kódy Vášho riešenia odovzdajte do AIS-u do príslušného miesta odovzdania. Deadline je **27. marec 2024, 23:59:59**.

Na ďalšej strane nájdete popis formátu prvého vstupného súboru.

FORMÁT PRVÉHO VSTUPNÉHO SÚBORU

Riadky sú implicitne číslované od 1, t.j. prvý riadok v súbore má číslo 1, druhý 2, atď. Na každom riadku môže byť:

- Prázdný riadok - reprezentuje regulárny výraz popisujúci prázdný reťazec ε
- Jeden symbol - reprezentuje regulárny výraz popisujúci príslušný symbol. Môžete predpokladať, že týmto symbolom je vždy alebo malé písmeno anglickej abecedy a-z, alebo číslica 0-9.
- Trojica U, i, j , kde U je písmeno veľké U (zo slova Union), i, j sú poradové čísla niektorých predchádzajúcich riadkov. Táto trojica predstavuje regulárny výraz, ktorý popisuje zjednotenie jazykov regulárnych výrazov z riadkov i a j .
- Trojica C, i, j , kde C je písmeno veľké C (zo slova Concatenation), i, j sú poradové čísla niektorých predchádzajúcich riadkov. Táto trojica predstavuje regulárny výraz, ktorý popisuje zreteženie jazykov regulárnych výrazov z riadkov i a j v poradí ij .
- Dvojica I, i , kde I je písmeno veľké I (zo slova Iteration), i je poradové čísla niektorého predchádzajúceho riadku. Táto dvojica predstavuje regulárny výraz, ktorý popisuje iteráciu jazyka regulárneho výrazu z riadku i .
- Vstup bude vždy korektný, t.j. operácie I, C, U sa neodkazujú na neexistujúce riadky alebo na riadky s väčším poradovým číslom.

Príklad č. 1: Prvým argumentom by bol súbor `regex1.txt` s obsahom:

```
a  
a  
I,1  
C,2,3
```

Druhým argumentom by bol súbor `retazce1.txt` s obsahom:

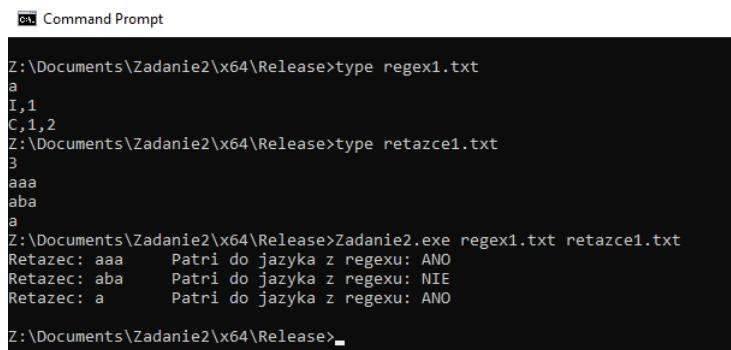
```
3  
aaa  
aba  
a
```

K jednotlivým riadkom v prvom argumente teda prináležia nasledovné regulárne výrazy:

1. a
2. a
3. a^*
4. aa^*

Výsledný regulárny výraz (ten z posledného riadka) prvého súboru predstavuje regex aa^* , voči ktorému budeme porovnávať reťazce z druhého vstupného súboru. Následne sa z druhého vstupného súboru načítajú jednotlivé reťazce a program vypíše, či patria alebo nepatria do jazyka daným regulárnym výrazom z prvého súboru.

Príklad činnosti programu (s formátovaním výstupu sa nemusíte trápiť, dôležité je, aby bol vždy uvedený reťazec a to, či patrí/nepatrí do jazyka)):



The screenshot shows a Windows Command Prompt window titled "Command Prompt". The command typed is "Z:\Documents\Zadanie2\x64\Release>Zadanie2.exe regex1.txt retazce1.txt". The output shows the contents of both files and the results of the regex search. The "retazce1.txt" file contains the strings "3", "aaa", "aba", and "a". The output shows that "aaa" and "aba" are matched ("Patri do jazyka z regexu: ANO"), while "a" is not ("Patri do jazyka z regexu: NIE").

```
Z:\Documents\Zadanie2\x64\Release>type regex1.txt
a
I,1
C,2,3
Z:\Documents\Zadanie2\x64\Release>type retazce1.txt
3
aaa
aba
a
Z:\Documents\Zadanie2\x64\Release>Zadanie2.exe regex1.txt retazce1.txt
Retazec: aaa      Patri do jazyka z regexu: ANO
Retazec: aba      Patri do jazyka z regexu: ANO
Retazec: a        Patri do jazyka z regexu: NIE
```

Príklad č. 2: Prvým argumentom by bol súbor `regex2.txt` s nasledovným obsahom (prvý riadok je prázdny riadok, t.j. je tam regulárny výraz ε):

```
a  
b  
C,2,3  
U,1,4
```

Druhým argumentom by bol súbor `retazce2.txt` s nasledovným obsahom (druhý reťazec je prázdny reťazec ε reprezentovaný prázdnym riadkom):

```
3  
aaa  
  
ab
```

K jednotlivým riadkom v prvom argumente teda prináležia nasledovné regulárne výrazy:

1. ε
2. a
3. b
4. ab
5. $\varepsilon \mid (ab)$

Výstup programu (ak sa testuje prázdny reťazec, uved'te to napríklad tak, ako na obrázku):

```
Z:\Documents\Zadanie2\x64\Release>type regex2.txt  
a  
b  
C,2,3  
U,1,4  
Z:\Documents\Zadanie2\x64\Release>type retazce2.txt  
3  
aaa  
  
ab  
Z:\Documents\Zadanie2\x64\Release>Zadanie2.exe regex2.txt retazce2.txt  
Retazec: aaa Patri do jazyka z regexu: NIE  
Retazec: (prazdny) Patri do jazyka z regexu: ANO  
Retazec: ab Patri do jazyka z regexu: ANO  
  
Z:\Documents\Zadanie2\x64\Release>
```

Príklad č. 3: Prvým argumentom by bol súbor `regex3.txt` s nasledovným obsahom:

```
a  
b  
U,1,2  
I,3
```

Druhým argumentom by bol súbor `retazce3.txt` s nasledovným obsahom (prvý reťazec je prázdny reťazec ϵ reprezentovaný prázdnym riadkom):

```
5  
  
a  
b  
aa  
ababab
```

K jednotlivým riadkom v prvom argumente teda prináležia nasledovné regulárne výrazy:

1. a
2. b
3. $a \mid b$
4. $(a \mid b)^*$

Výsledný regulárny výraz: $(a \mid b)^*$. Výstup by vyzeral napríklad nasledovne:

```
Z:\Documents\Zadanie2\x64\Release>type regex3.txt  
a  
b  
U,1,2  
I,3  
Z:\Documents\Zadanie2\x64\Release>type retazce3.txt  
5  
  
a  
b  
aa  
ababab  
Z:\Documents\Zadanie2\x64\Release>Zadanie2.exe regex3.txt retazce3.txt  
Retazec: (prazdny)      Patri do jazyka z regexu: ANO  
Retazec: a                Patri do jazyka z regexu: ANO  
Retazec: b                Patri do jazyka z regexu: ANO  
Retazec: aa               Patri do jazyka z regexu: ANO  
Retazec: ababab          Patri do jazyka z regexu: ANO  
Z:\Documents\Zadanie2\x64\Release>
```

Príklad č. 4: Prvým argumentom by bol súbor `regex4.txt` s nasledovným obsahom (tretí riadok je prázdný riadok, t.j. je tam regex ε):

```
a  
b  
  
C,2,1  
U,4,3  
I,5  
c  
C,6,7
```

Druhým argumentom by bol súbor `retazce4.txt` s nasledovným obsahom:

```
3  
c  
babac  
bacba
```

K jednotlivým riadkom v prvom argumente teda prináležia nasledovné regulárne výrazy:

1. a
2. b
3. ε
4. ba
5. $\varepsilon \mid ba$
6. $(\varepsilon \mid ba)^*$
7. c
8. $(\varepsilon \mid ba)^*c$

Výsledný regulárny výraz: $(\varepsilon \mid ba)^*c$. Program by pre retázce `c`, `babac` vypísal, že patria do jazyka daného regexom, pre retázec `bacba` že nepatrí do jazyka daného regexom.

Príklad č. 5: Prvým argumentom by bol súbor `regex5.txt` s nasledovným obsahom (šiesty riadok je prázdny, t.j. je tam regex ε):

a
c
b
C,1,2
C,4,3

I,5
U,7,6
a
I,9
b
C,10,11
C,8,12

Druhým argumentom by bol súbor `retazce5.txt` s nasledovným obsahom:

3
acbabcbb
acbaaab
acbaabb

K jednotlivým riadkom v prvom argumente teda prináležia nasledovné regulárne výrazy:

1. a
2. c
3. b
4. ac
5. acb
6. ε
7. $(acb)^*$
8. $(acb)^* \mid \varepsilon$
9. a
10. a^*

11. b

12. a^*b

13. $((acb)^* \mid \varepsilon)a^*b$

Výsledný regulárny výraz $((acb)^* \mid \varepsilon)a^*b$. Pre reťazce **acbacbb**, **acbaaaab** by program vypísal, že patria do jazyka daného regexom, pre reťazec **acbaabb** by program vypísal, že nepatrí do jazyka daného regexom.

Changelog:

7.3.2024 Zverejnená prvá verzia zadania.

11.3.2024 Klarifikácia zadania, kde je explicitne napísané, že máte naprogramovať Thompsonovu konštrukciu, t.j. aj s konštrukciou NKA a s prípadnou determinizáciou na DKA. Taktiež bol predĺžený deadline zadania o 3 dni z pôvodného 24.3. 23:59 na 27.3. 23:59.

18.3.2024 Upravený prvý vzorový vstup, aby tam neboli 2 inštrukcie pravujúce s tým istým predchádzajúcim riadkom.